1. **Definir casos de prueba para una aplicación. Utilizar el proyecto planteado en clases**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **TIPO DE PRUEBA** | **DESCRIPCION** | **EJECUTAR PRUEBAS DESDE VISUAL STUDIO** | **EJECUTAR DESDE UN PLAN DE PRUEBAS ASOCIANDO UN METODO DE PRUEBA A UN CASO DE PRUEBA** |
| Pruebas de IU codificadas | Prueba la interfaz de usuario realizando acciones de IU | SI | SI |
| Pruebas Unitarias | Prueba de código en el nivel de método | SI | SI |
| Pruebas de carga | Prueba de rendimiento y el esfuerzo de la aplicación mediante pruebas unitarias, pruebas de rendimiento general | SI | No se recomienda porque no se puede ver la prueba a medida que se ejecuta |
| Pruebas de rendimiento | Se usa como parte de las pruebas de carga para probar la respuesta de la interfaz para la aplicación enviando y recibiendo información | SI | No se recomienda porque las pruebas de rendimiento están pensadas para para su uso con pruebas de carga |
| Pruebas genéricas | Prueba la funcionalidad usando llamadas API o herramientas de línea de comandos para la aplicación de pruebas | SI | SI |